



Consiliul Local Tuzla

Judetul Constanta
Comuna Tuzla
Sos. Constantei nr. 80A

Tel. 0241 747 564
Fax. 0241 747 904



e-mail primariatuzla2007@yahoo.com

HOTĂRÂREA NR. 96

Privind completarea HCL nr. 46/16.08.2021 privind aprobarea inventarului bunurilor care apartin domeniului privat al comunei Tuzla, judetul Constanta

Consiliul Local Tuzla ,intrunit in sedinta ordinara din 28.11.2022

Avand in vedere;

- referatul compartimentului de specialitate;
- referatul de aprobare a primarului comunei Tuzla Resit Taner ;
- avizul comisiilor 1,2,si 3 ;
- avizul de legalitate al secretarului comunei ;

Tinand seama de prevederile :

- Art. 1 din HG nr. 392/14.05.2020 privind aprobarea Normelor tehnice pentru intocmirea inventarului bunurilor care alcatuiesc domeniul public si privat al comunelor, al oraselor, al municipiilor si al judetelor;
- Dispozitia primarului comunei Tuzla nr. 179/17.11.2021 privind constituirea comisiei speciale de inventariere a bunurilor aparținând patrimoniului primăriei comunei Tuzla, județul Constanța ;

In baza dispozitiilor art. 87 alin. (5), art. 129 alin. (1), alin. (2) lit. "c" si art. 357 din OUG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare;

In temeiul prevederilor art. 139 alin.(1) si (3) lit. "g" , art.196 alin. (1) din OG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificarile si completarile ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1 Se aprobă completarea anexei nr. 1 a domeniului privat (terenuri), astfel :

POZIȚIA 253-Teren extravilan in suprafată de 4.467 mp situat în parcela A308/1/4

Art.2. Prezenta hotărâre se comunică: Instituției Prefectului județului Constanta, Primarului comunei Tuzla, factorilor interesati.

Art.3. Hotararea s-a adoptat cu voturi __15_ "pentru " , _-_ voturi "impotriva " si _-_ voturi " abtineri", la sedinta fiind prezenti un numar de _15_ consilieri, din cei 15 consilieri in functie

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

.....
ADRIAN SÂRBU

**AVIZAT PENTRU LEGALITATE,
SECRETAR GENERAL COMUNA TUZLA,**

.....
DANIELA-ALINA BORCAN